任天堂ファミリーコンピュータ™

取扱説明書

このたびは、ＳＮＫのファミリーコンピューター用ゲームカセット「ゴッドスレイヤー」(ＳＦＸ-ＧØ)をお買いあげいただきまして、誠にありがとうございます。「ゴッドスレイヤー」をいっそう楽しく遊んでいただくために、ご使用の前に、取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

∞ 目　次 ∞

- ストーリー……2
- コントローラー……4
- ゲームスタート……5
- パラメーター……7
- ステータス……8
- サブ画面……10
- システム画面……13
- 戦闘方法……15
- 剣の種類と効力……16
- 術の効力……18
- 店（ショップ）……21
- 防具……24
- アイテム……26
- エリア説明……29
- 冒険中の基礎知識……31

ストーリー
―そして　新しいヒーローの誕生

１９９Ｘ年、１０月、ＴＨＥ　ＥＮＤ　ＤＡＹ。高慢な人類が自ら、首を締めた日でもあり、科学文明の終焉の日でもあった。

生き残った人々には、過酷な試練が待ち受けていた……地球の地軸が狂い、穏やかだった自然環境は崩壊し、それによって生物界の様相は一変した。

従順な生物たちは、凶暴なモンスターに変貌を遂げて、力を失った人類に牙を向け始め、生き残った人々は互いに寄り合って村落を作り、懸命に外敵から身を守った。

明日に対する不安の日々を過ごす人達の間に、自然とはいえ、着実に「救世主伝説」が広がっていったのである。

親から子へ。

村から町へ。

それらは、人々の希望として、語られていた。

かつて、大地の裁きにより、多くの文明・多くの人々が滅んだ。その前後に、人類の未来を憂いた者達が、残された文明の力を結集し、二人の若者に託した。
ひとりは少年。彼は、４ふりの剣を携える者。自然は彼に味方する。ひとりは少女。大いなる力の器を胸に秘め、少年を、天の彼方へ導く。

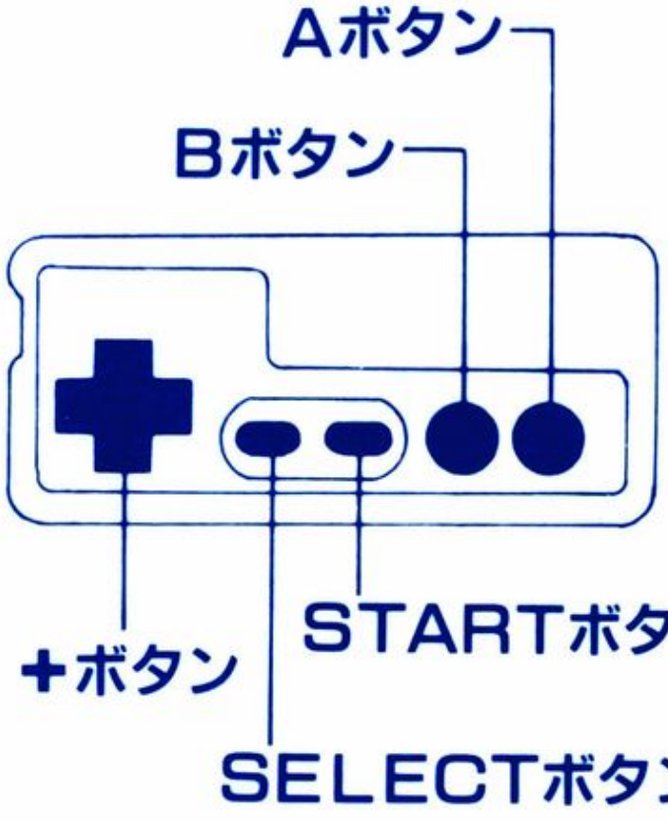
彼ら、世界に再び黒雲立ち込めんとする時、天の呼び声により、長き眠りから目覚める。彼ら、その力を持ち、黒雲払い、裁きを告げる天の声を沈黙させん。その後、我らを率いて、新たなる理想郷を築くだろう。

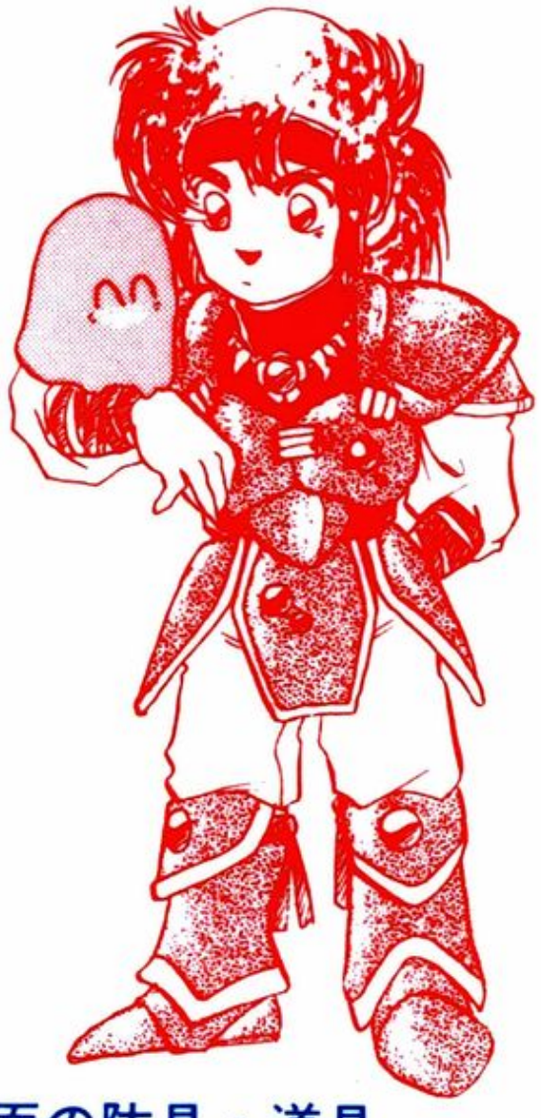
今は眠りにつく、その者。時の彼方と人の記憶に封印される、その者の名。
少女は、メーシア。そして、少年は…。

　こうして１００年の年月が過ぎ…「伝説」が現実のものになろうとしていた！

コントローラー操作

—使いようは、君次第





- Aボタン➡　術の使用。サブ画面の防具・道具セレクト。
- Bボタン➡　剣の攻撃。アイテムの使用。
- スタートボタン➡　ゲームスタート。主人公のステータス画面への変更と解除。サブ画面のセレクト。
- セレクトボタン➡　サブ画面への変更と解除。
- 十字キー➡　主人公の操作。各画面のカーソル操作。

ゲームスタート

—ようこそ！冒険の世界へ！

オープニングデモ中、スタートボタンでタイトル画面に入ります。ニューゲームなら「START」、再プレイなら「CONTINUE」を指定、スタートボタンを押して下さい。

●START

スタートデモ終了後、ネーム入力画面に入ります。名前は6文字まで入ります。決定したら、「おわる」を指定、またはスタートボタンを押して下さい。

操作方法

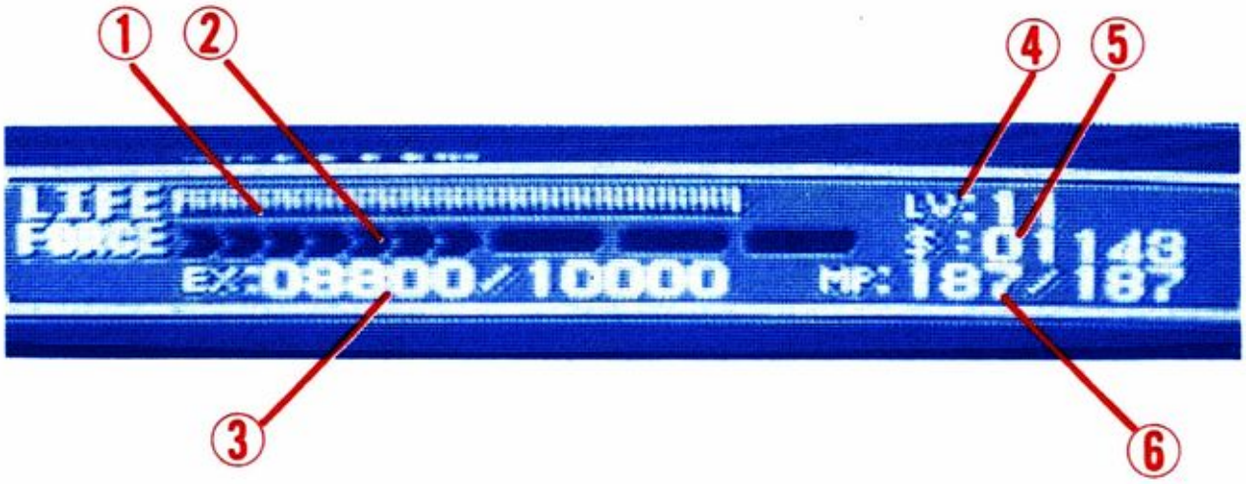
十字キー➡　文字カーソル移動
Aボタン➡　文字選択
Bボタン➡　前の文字に戻る
セレクトボタン➡　ひらがな・カタカナ選択

●ＣＯＮＴＩＮＵＥ

●ゲーム半ばで死んでしまった時、「ＧＡＭＥ ＯＶＥＲ」表示後に、タイトル画面に戻ります。この時、「ＣＯＮＴＩＮＵＥ」を選ぶと、ゲームオーバー地点に一番近い画面からスタートできます。毒・麻痺・石化・呪いの状態のままゲームオーバーとなっても、「ＣＯＮＴＩＮＵＥ」後は、ノーマル状態に戻ります。

●ただし、一度、電源を落とすと、コンティニューデータはクリアされ、ニューゲームとして、一番最初からスタートします。（この場合、スタートデモはなく、名前も〝データなし〟です。）ゲーム途中なら、保存データをロードして、ゲームを続けて下さい。

パラメーター
―リアルタイムで、表示は変わる。



ゲーム画面下、常に表示されます。冒険中、行動の目安にしましょう。

①主人公のＨＰ値➡　ダメージが加わる度に目盛が減り、０の時点でゲームオーバーです。ＬＶが上がると、ＨＰ値も増えます。

②主人公のフォース・レベル➡　各１・２・３まであり、玉・腕輪の装備で増えていきます。

③主人公の現経験値／次のレベルに必要な経験値

④現レベル

⑤所持金➡　モンスターを倒すと、お金を落とします。集めて旅の元手にしましょう。

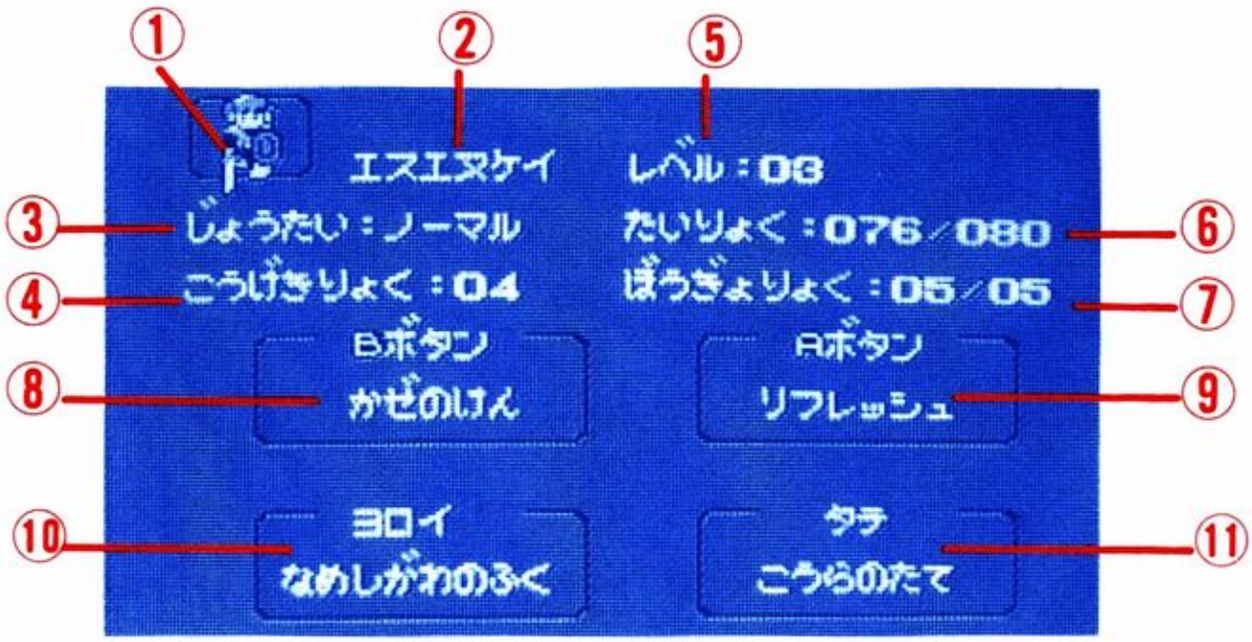
⑥主人公の現ＭＰ／ＭＰの上限

ステータス―現状態を、つかもう!

主人公の、現状態を現します。

操作方法

フィールド画面上で、スタートボタンを押す。
キャンセル ― もう一度、スタートボタン。



①主人公のヴィジュアル　②名前

③状態➡ 健康ならノーマル、それ以外は下記の症状が記されます。

- どく ― 体力が除々に減り、やがて死に至ります。

- まひ ― 命に別状はありませんが、フォースをためる事ができなくなります。

●せきか ― 体が石になり、一定時間、動きがとれなくなります。

●のろい ― ヌーパーの姿になってしまいます。攻撃は全くできなくなり、術も一部しか使えません。

④攻撃力➡ 敵にダメージを与える数値です。レベルアップと、剣で高められます。

⑤現レベル ⑥現ＨＰ値／ＨＰ値の上限

⑦鎧の防御力／盾の防御力

➡敵からのダメージを防ぐ数値です。レベルアップと、体当たりには鎧、発射物には盾で、数値を上げる事ができます。

⑧Ｂボタンで使用する剣

⑨Ａボタンで使用する術

⑩装備している鎧

⑪装備している盾

※④、⑦、⑧～⑪は、サブ画面の防具・術指定で変化します。

サブ画面―小さな選択、大きな効果！

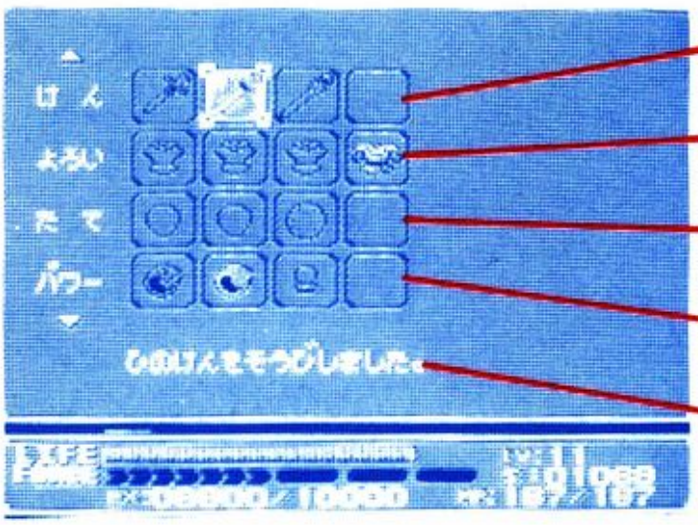
操作方法

フィールド画面上で、セレクトボタン使用。

十字キー上下 ― ページ送り

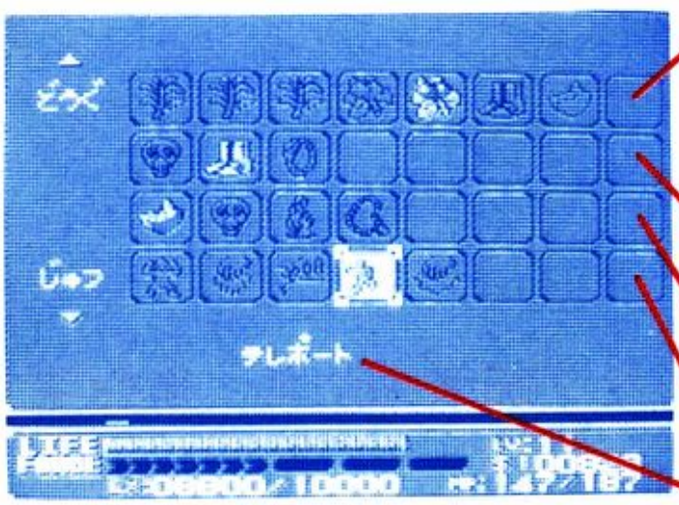
キャンセル ― もう一度、セレクトボタン

● 1ページ目―剣・防具の表示画面です。



- 剣 ― 4種類
- 鎧 ― 4種類まで
- 盾 ― 4種類まで
- 玉・腕輪 ― 4種類
- アイテム名表示

● 2ページ目―アイテム・術の表示画面です。



- 店で売買する品 ― 8種類まで
- 装備アイテム
- イベントリー
- 術 ― 8種類
- アイテム・術名表示

アイテムの指定操作

十字キー ― カーソル移動

Aボタン ― アイテム決定とキャンセル

●剣・防具・術

上の手順で使用アイテムを決定。**剣ならBボタン、術はAボタン**で使用できます。

●装備アイテム

防具と同じく、装備するだけで効力が現れますが、例外に「とびうさぎの靴」があります。この靴を使用する場合、指定後、フィールド画面でAボタンを押します。この時、必ず術は解除して下さい。

●イベントリー・アイテム

指定後、**Bボタンで使用**します。必要以外の場所で使うと、「なにもおきません」と表示されます。

●玉・腕輪

装備アイテムと同じです。（➡１５Ｐ）

●アイテムの渡し方

必要なアイテムを指定後、フィールド画面に戻ります。**渡したい人物と会話後、Ｂボタン**で、アイテムを渡せます。

●アイテムを捨てる

カーソルで指定したアイテムを捨てます。**Ｂボタン**で「すてますか？」と聞いてきます。「はい」「いいえ」選択後、**ＡまたはＢボタン**で捨てることができます。捨てられないアイテムの場合、「すてることはできません」と、表示されます。

●アイテムを拾う・探す

宝箱の中のアイテムは、触れるだけで入手できます。「もちものは、すでに、いっぱいです」の表示が出た時は、手持ちのアイテム欄にアキを作ると、入手できます。また、物を探す時は、見当をつけた場所を、くまなく歩き回って下さい。自動的に、アイテムが入手できます。

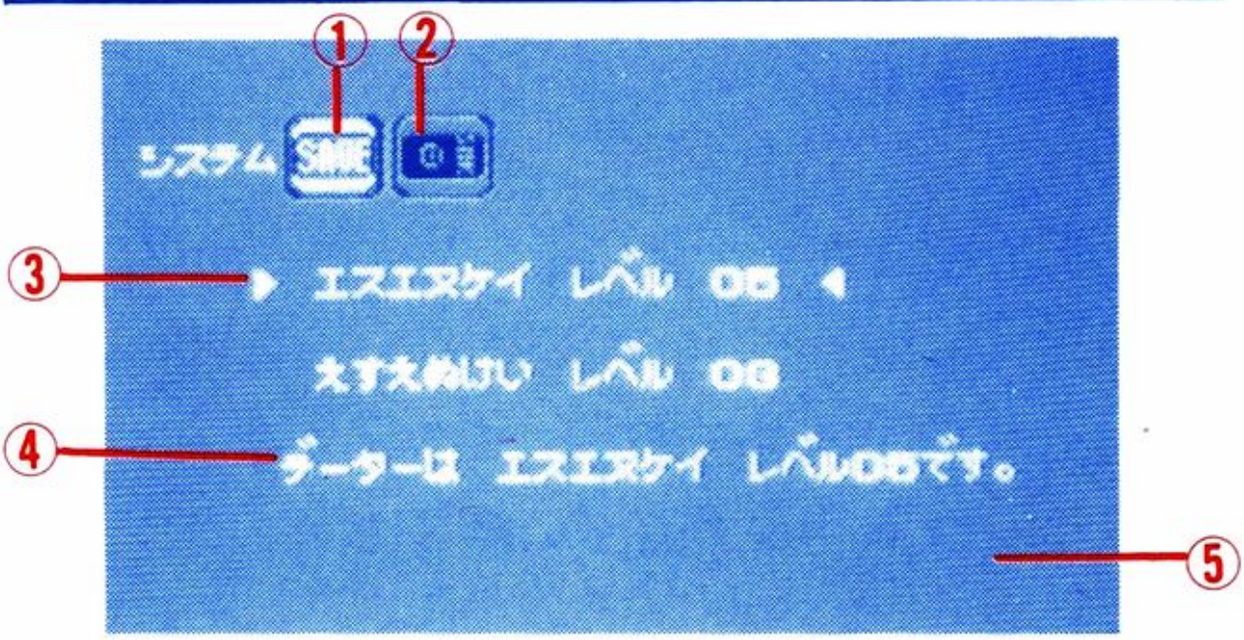
※複数のアイテムを指定した場合、一番上の段のアイテムが、使われます。（装備アイテムは除く）

システム画面―旅の成果を記録する！

セーブ・ロードを行う画面です。セーブできるデータは、２つまでです。

操作方法

サブ画面に入り、スタートボタンを押す。



①セーブ　②ロード　➡十字キー左右で選択。

③セーブデータ　➡十字キー上下で、カーソルを操作、選択。

④カーソルで指定しているデータの名前とレベル

⑤セーブ（ロード）決定の選択

➡①②、③を選択後、Ａボタンで表示。
十字キー左右で「はい」「いいえ」を選び
ＡまたはＢボタンで決定です。

●セーブできない状態や場所では、次のメッセージが出ます。

・「ここで、セーブできません。」

➡セーブ不能地（洞窟・海・山地・フィールドや町の一部）で、セーブ指定を行うと、このメッセージが出て、フィールド画面に戻ります。

・「このじょうたいでは、セーブできません。」

➡毒・麻痺・石化・呪いを受けた状態の時、セーブ指定を行うと、このメッセージが出て、フィールド画面に戻ります。

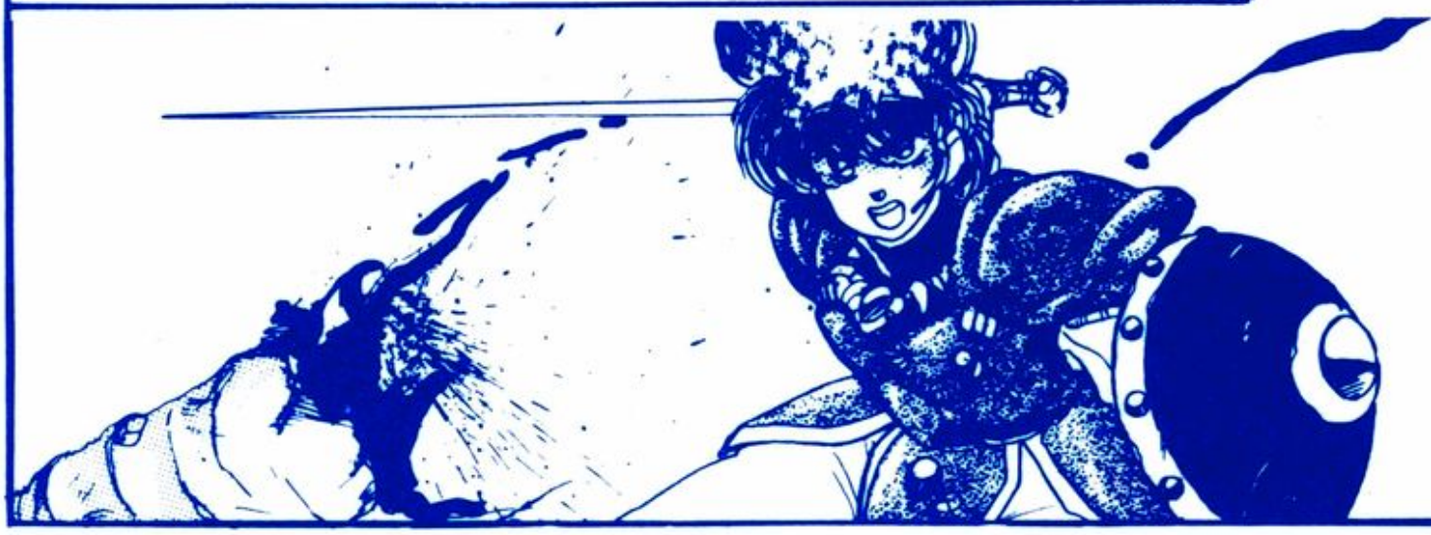
キャンセル操作

セレクトボタン ― サブ画面に戻る。
Bボタン（⑤が表示されていない時）
― フィールド画面に戻る。

戦闘方法 ― フォースを使いこなそう!

操作方法

フィールド画面上で、Ｂボタンを使用。
フォース使用 ― Ｂボタンを押し続け、使用したいレベルに達した時、放す。



●各剣のレベルアップには、ＬＶ２で〝玉〟、ＬＶ３で〝腕輪〟が必要です。

●ＬＶ３の攻撃は、ＭＰを消費します。時と場合に応じて、使いわけて下さい。

●移動中は、フォースをためられませんが、フォースをためてからの移動はできます。
また、フォースは、原則として連射はできません。

※戦闘中は、常にＨＰ値に気を配って下さい!リフレッシュを装備し、ＨＰを補給することを、おすすめします。

剣の種類と効力
―剣を駆使して、怪物を倒そう!

剣は４本。各々風・火・水・雷の力が秘められ、その攻撃は個性的です。モンスターによって、攻撃効果の有無があります。

●風の剣 ― 真空波を発射します。

ＬＶ１ ― 真空波を前方へ発射。
ＬＶ２ ― 真空波（大）を前方発射。
ＬＶ３ ― 竜巻が、前方の敵を一掃。

・ＬＶ２以上で、岩壁が壊せます。

●火の剣 ― 火炎波を発射します。

ＬＶ１ ― 火炎波を前方へ発射。
ＬＶ２ ― 貫通爆烈波を前方へ発射。
ＬＶ３ ― 前方に爆発を起こし、その周囲の敵にダメージを与える。

・ＬＶ２以上で、氷壁が壊せます。

●水の剣 — 冷気波を発射します。

ＬＶ１ — 冷気波を前方へ発射。

ＬＶ２ — 貫通冷気波を前方へ発射。

ＬＶ３ — 冷気波が、主人公を中心に、螺旋状に広がります。

・ＬＶ２以上で、特定箇所に、氷の橋が架けられます。

●雷の剣 — 雷鳴波を発射します。

ＬＶ１ — 前方３方向に、雷鳴波を発射。

ＬＶ２ — 前方７方向に、雷鳴波を発射。

ＬＶ３ — 閃光・稲妻の雨と共に、画面中の敵を一掃します。

・ＬＶ２以上で、人面壁が壊せます。

・どのモンスターにも有効ですが、ヌーパー系は例外です。

術の効力 ― 君の旅の、心強い味方。

操作方法

サブ画面で術を選択（➡１０Ｐ）後、
フィールド画面上で、Ａボタンを使用。

４人の賢者から授けられる、８つの術。その効力により、ＭＰの減り方が３種類あります。

(1)ＨＰ値の回復に対し、ＭＰが減る。

● リフレッシュ（回復）

主人公の生命力（ＨＰ）を回復します。

(2)Aボタン使用中、術が続き、MPも減り続ける。

●バリア（障壁）

フォースシールドが全身を包みます。こちらからの攻撃も、できます。

●フライト（浮遊）

空中に浮き、川や毒性の床を越えられます。敵を避ける事もできますが発射物のダメージは受けてしまいます。こちらからの攻撃はできません

(3)1度の術の使用で、一定量のMPが減るもの。

●テレパシー（精神感応）

賢者との交信ができます。また、術を覚えた時点で、人間に友好的な動物と会話ができます。

●テレポート（瞬間移動）

一度立ち寄った村や町なら、どこでも瞬間的に移動できます。

●パラライス（麻痺）

麻痺波を発射し、しばらくの間、モンスターや町の人を眠らせます。

●リカバー（復元）

毒・麻痺・石化状態の体を、治療します。呪いには効力はありません。

●チェンジ（変身）

修業僧・女の人・ドラゴニア兵・商人の４タイプに変身できます。変身中は、攻撃できません。元の姿に戻る時は、Ａボタンを押して下さい。

店(ショップ)―アイテムの宝庫

町や村には、様々な品物が売買されています。店の種類により、操作方向が異なります。

操作方法①

「はい」をＡボタンで決定後、必要なアイテムを、十字キーで選択。Ａボタンで購入決定

●防具屋

鎧と盾を、置いています。

●道具屋

薬類や雑貨を置いています。

操作方法②

「はい」をＡボタンで決定後、サブ画面表示
十字キーで選択、Ａボタンで売却決定。

●引取屋

不必要なアイテム・防具を買い取ってくれます。売れないアイテムは、「売ることはできません」と表示されます。

操作方法③

「はい」を選択、Ａボタンで決定。

●宿屋

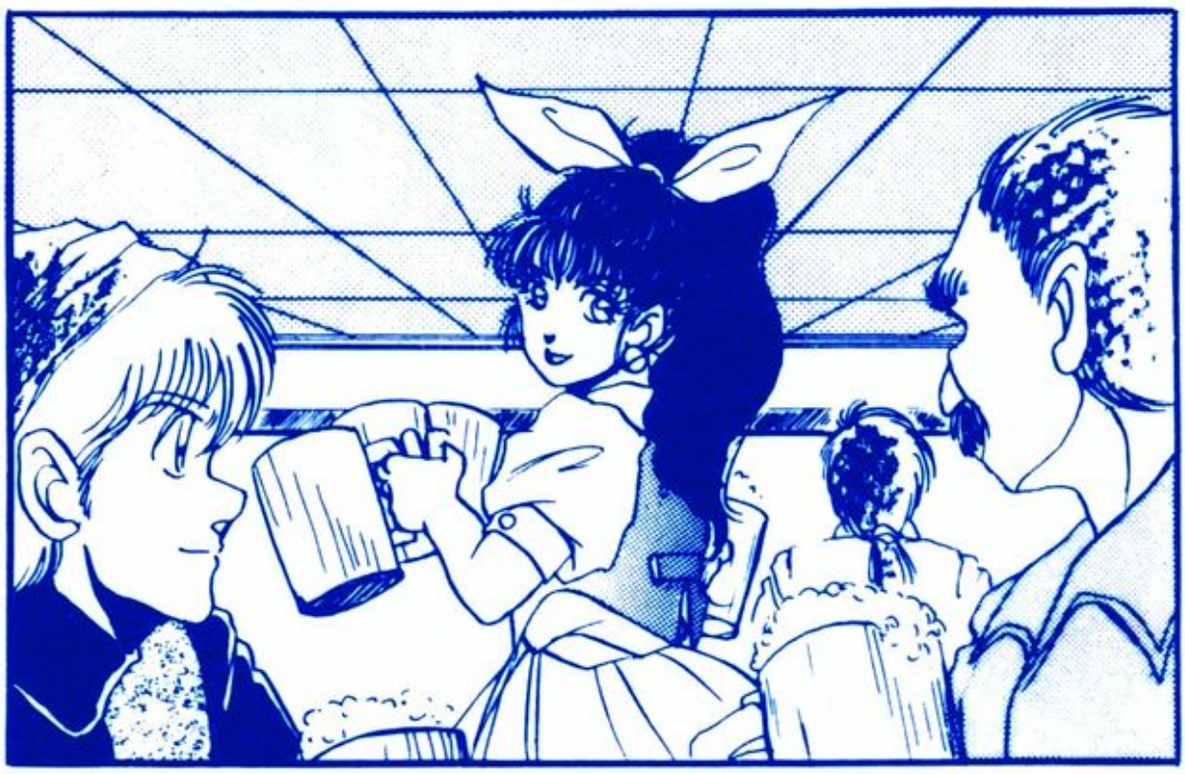
主人公のＨＰ・ＭＰが回復します。
また、毒・麻痺も治ります。

※所持金が指定の金額より少ない場合、「おかねが、たりません」と表示されます。
※どの店も、Ｂボタンでキャンセルできます。

●酒場

町の人々の憩いの場です。
おもしろい話が聞けるかも
しれません。

・町や村によって、ない店があります。また、看板の出ていない店が、民家にまぎれ込んでいる時もあります。



防具・アイテム―使い上手は旅上手

様々な防具は、あなたの身を危険から守ってくれます。

鎧 ― 体当たりによるダメージを減らします。

●なめしがわのふく

動物の皮を、なめして作った服。

●カブトワニのふく

カブトワニと呼ばれる獣の、固い皮で作った服。

●ブロンズのよろい

青銅を加工し、組み合わせて作った鎧。

盾―敵の発射物によるダメージを減らします。

●こうらのたて（甲羅の盾）

甲羅を組み合わせ、作った盾。

●ブロンズのたて

青銅を組み合わせ、加工して作った盾。

●プラチナのたて

白銀を加工して、作った盾。

●鎧・盾は、他にもあります。店で売っていたり迷宮の中に隠されていたり。中には素晴しい能力を秘めた物もあります。

●どちらも４種類まで持てます。

アイテム

使用操作方法

サブ画面で指定後（➡１０Ｐ）、フィールド画面上で、Ｂボタン使用。

●やくそう（薬草）

人々の生活の中から生まれた医療薬。
ＨＰを少し回復します。

●どくけし（毒消し）

体に留まった毒を、浄化します。

●きつけそう（気付け草）

麻痺した体を、元に戻します。

●ぼだいじゅのみ（菩提樹の実）

石化した体を、元に戻します。

●せいじゃのみ（聖者の実）

呪いを解く、聖なる果実です。呪いは、これでしか解けません。

●ワープシューズ

賢者の知恵から生まれた日用雑貨品。立ち寄った事のある町や村に、テレポートできます。

●ちからのきのみ（力の木の実）

ＭＰを、全体の¼回復できる、不思議な木の実です。

●けんじゃのゆびわ（賢者の指輪）

賢者達が、自らの祈りを込めて作ったと言われる指輪。ＭＰを全快します。

●みがわりのぞう（身代りの像）

ゲームオーバーになっても、すぐその場でスタートできます。この時、像は壊れ、なくなります。また、必ず装備しておかないと、効力は発揮しません。

※これらのアイテムは、１度使うとなくなります。
また、同時に８つまで持てます。

エリア説明
―新しい世界は、地平線の彼方！

●１エリア ― 風の谷フィールド

・あなたが目覚め、最初に立ち寄る所が〝風の谷の村〟です。ここのフィールドは、周囲を高い山に囲まれた高原地帯です。

・風の谷には、賢者ゼブーの洞窟の他に、もうひとつ、洞窟がありますが、その入口は岩石でふさがれています。ある事で開き、旅人の町へ出られます。

●２エリア ― コーデル平原

・風の谷からの洞窟の出口の、すぐ南に〝旅人の町〟があります。ここのフィールドは、風の谷と比べると広く、また、様々な所へつながっています。

・橋を渡り、さらに東に行くと〝迷いの森〟です。そのままだと、毒のダメージを受けてしまいます。

●3エリア — サブレ山

・旅人の町の、西南は〝西ルート〟、迷いの森付近の北側は〝北ルート〟に、各々続いています。どちらも洞窟が続き、その途中は氷壁でふさがれています。

●4エリア — ポートア

・サブレ山の雪溶け水で潤う、水辺のフィールドです。滝や湖、また、数ヶ所に洞窟があります。

・また、海にも近く、どこかに、海に続く地下水路もあるようです。

●5エリア — 海

・本来、渡る事のできない所ですが、ある事をすると、行来できる様になります。途中、潮流が激しく渦を巻く所があります。

・所々にある島では、漁師たちの村があります。

※他にも溶岩の流れる火山、砂漠の世界が、あなたを待っています。

冒険中の基礎知識

●ネーム入力後、目覚めのシーンから始まります。風の谷の村に来ると、長老は、あなたを〝選ばれし人〟と認め、〝風の剣〟を渡します。

●また、村には、一人の僧兵がいて、あなたに、いくらかのお金をくれます。旅の元手にしましょう。

●村の人は、あなたに好意的に接してくれます。こまめに話しかけてみましょう。１度目とは別の情報を話す人もいるかも…。

●村から一歩、外に出ると、そこはモンスターの排徊する危険地帯。あなたは風の剣を使い、モンスターを倒さなければなりません。モンスターの行動パターンは、基本的に２種類あります。あなたの後を追うタイプ、勝手気ままにうろうろするタイプです。

●ボスタイプも含め、モンスターは、ある程度のレベルでないとダメージを与えられません。また、同じフィールド内の敵でも、使用する剣によって耐久性のあるもの、全くダメージを受けないものがいます。

●ある程度、お金がたまったら、防具を買いましょう。性能の良い物ほど、高値です。また、同じ防具でも、町によって異なる値がついている時もあります。

●ＨＰ値には、常に気を配って下さい。残り少なくなったら、アイテムを使うか、宿屋を利用して下さい。

●経験値がある数値分たまると、ファンファーレと共に、あなたのレベルが上がります。次のレベルまで、あと何ポイント必要かは、パラメーターの経験値を示す部分の右側を見ればわかります。

●術は、様々な所でためしてみましょう。思いがけない所で、新たな展開を招くことも…。

●ボスタイプの敵との戦闘中は、テレポートの術、ワープシューズは使えません。

●あなたの旅は、始まったばかり。あと３本の剣は彼方の地に…！

使用上の注意

●精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、また強いショックは避けて下さい。●端子部に直接手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにして下さい。故障の原因となります。●ケースが変質・変形する恐れがありますので、シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油ではふかないでください。●ご使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。●テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをして下さい。●長時間ゲームをする時は、健康のため２時間ごとに10～15分の小休止をして下さい。

バッテリーバックアップ・カセットの取扱注意

●本ゲームカセットにはバッテリーバックアップ機能がついています。ゲーム途中でセーブした内容を保存したまま中断したい時は、ファミコン本体のリセットボタンを押しながら電源スイッチをＯＦＦにするとメモリ内容がバックアップされます。なお、下記の点にご注意下さい。

1.本体の電源を入れたままで、カセットを抜き差ししないで下さい。
2.電源スイッチをむやみにＯＮ・ＯＦＦしないで下さい。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

SNK

株式会社エス・エヌ・ケイ
大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-8号 TEL.06-338-7007
東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。